



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
 ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,
 ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(12) ОПИСАНИЕ ПОЛЕЗНОЙ МОДЕЛИ К ПАТЕНТУ (ТИТУЛЬНЫЙ ЛИСТ)

(21), (22) Заявка: 2009118352/22, 06.05.2009

(24) Дата начала отсчета срока действия патента:
 06.05.2009

(45) Опубликовано: 20.07.2010 Бюл. № 20

Адрес для переписки:
 198328, Санкт-Петербург, ул.Доблести, 24,
 корп.3, ООО "Новое Поколение"

(72) Автор(ы):

Дмитриев Михаил Георгиевич (RU)

(73) Патентообладатель(и):

Дмитриев Михаил Георгиевич (RU)

(54) НАСТОЛЬНАЯ ИГРА-ПАЗЛЫ

(57) Формула полезной модели

1. Настольная игра-пазлы, включающая набор игровых элементов-пазлов, выполненных с возможностью их взаимного сопряжения посредством предусмотренных в них пазов и выпуклостей и образования на плоской поверхности в плане законченного графического изображения-рисунка, при этом, по крайней мере, одна из плоских граней каждого из игровых элементов-пазлов выполнена с нанесенным на нее фрагментом упомянутого графического изображения-рисунка, отличающаяся тем, что игровые элементы-пазлы выполнены в виде трехмерных объемных фигур с изогнутыми сопрягаемыми боковыми гранями, а игра дополнительно снабжена игровыми полями-подложками с разметкой для размещения игровых элементов-пазлов и/или графическими изображениями-рисунками, тождественно соответствующими изображениям, которые образуют сопряженные между собой на плоской поверхности игровые элементы-пазлы.

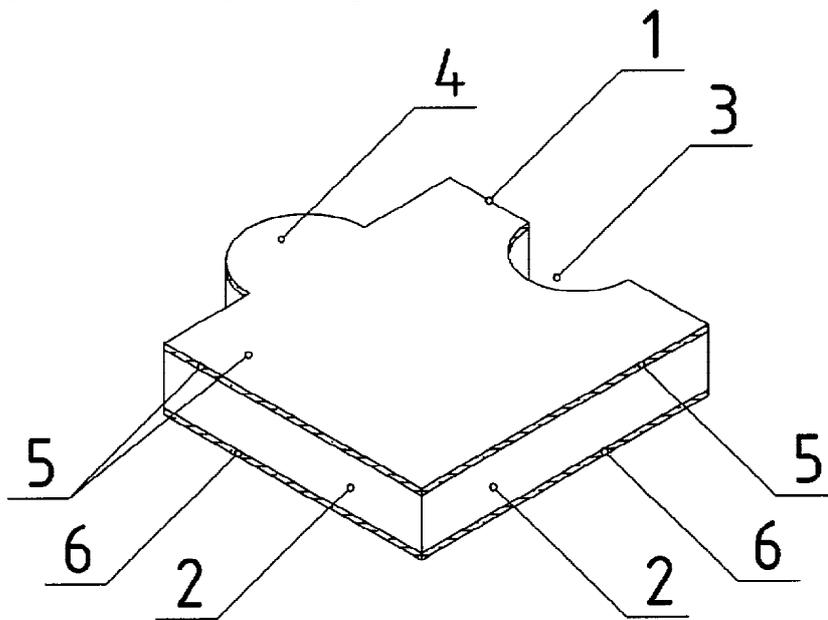
2. Игра по п.1, отличающаяся тем, что игровые элементы-пазлы выполнены из дерева, например натурального бука или березы, толщиной в пределах $4 \pm 1 \div 40 \pm 1$ мм.

3. Игра по п.1 или 2, отличающаяся тем, что обе плоские грани каждого из игровых элементов-пазлов выполнены с нанесенными на них фрагментами двух различных графических изображений-рисунков таким образом, что в сопряженном виде игровые элементы образуют заранее заданное графическое изображение: либо на их верхней лицевой стороне, либо на их нижней обратной стороне.

4. Игра по п.3, отличающаяся тем, что фрагменты графических изображений-рисунков на плоских гранях игровых элементов-пазлов нанесены посредством самоклеющейся бумаги, например, типа «маклюкс».

5. Игра по п.1, отличающаяся тем, что игровые элементы-пазлы выполнены из пластмассы, например пищевой, в виде объемных фигур с острыми краями - ребрами пересекающихся плоских верхней и нижней граней с фигурно изогнутой цилиндрической поверхностью боковой грани.

6. Игра по п.1, отличающаяся тем, что только верхняя - лицевая грань каждого из игровых элементов-пазлов выполнена с нанесенным на нее фрагментом заранее заданного графического изображения-рисунка.



RU 96021 U1

RU 96021 U1